

得丸 創生

とくまる そう

そうまめというニックネームでも活動しています。

基本情報

ウェブサイト: <https://tokumaru.work>

Github: <https://github.com/soumame>

Email: soumame1090@gmail.com

Linkedin: <https://www.linkedin.com/in/so-tokumaru>

推薦

得丸

創生氏は、未踏ジュニアスーパークリエイターに認定されるなど、卓越したソフトウェア開発力と創造性を有するエンジニアです。アプリ甲子園での優勝をはじめとする輝かしいコンテスト実績に加え、Diver-X社等の現場での実務経験を通じ、社会実装を見据えた高い技術力とチーム開発の知見を兼ね備えています。自らプロダクトを形にする実行力と、周囲を巻き込むリーダーシップで、次世代のイノベーションを牽引する人材として高く評価します。 [1, 2, 3]

経験

Diver-X 2026/01/27

Diver-X株式会社にてアルバイトとしてソフトウェア開発に従事。 [1]

慶應義塾大学 2025年09月

2025年9月より慶應義塾大学環境情報学部在籍。 [4]

特定非営利活動法人 デジタルものづくり協議会 2025/06/01

特定非営利活動法人 デジタルものづくり協議会にてアルバイトとして活動。 [5]

マクドナルドの店員（アルバイト） 2025年03月

マクドナルドでの店員アルバイトを経験。 [6]

クラスモールキッズ プログラミング講師 2024年01月

株式会社YAGOが運営する「Classsmall Kids」にてマイクラフトを用いたプログラミング講師を務めた。

[7]

IDEACTIVE JAPAN PROJECT 学生アンバサダー 2022年04月

IDEACTIVE JAPAN PROJECTの学生アンバサダーとしてマーケティングおよびワークショップの企画を担当。
[8]

Peninsula International School Australia

2020年01月

Peninsula International School Australiaにて学び、国際的な教育環境での経験を積んだ。 [9]

スキル

Webアプリケーション開発

TypeScriptおよびReactを用いたWebアプリケーションの設計から実装、高速なブログ構築まで幅広く対応可能である。 [10, 11]

AIアプリケーション開発

LLMを組み込んだプロダクト開発に精通しており、対話型UIやAIエージェントの社会実装における技術的課題を解決できる。 [10, 12]

ビジュアルプログラミング

Blocklyを活用したプログラミング教育ツールや、AIとの統合環境の構築における深い専門知識を有している。 [10]

テクニカルライティング

開発したシステムの解説やツール導入ガイドを簡潔かつ論理的に記述し、知識共有やチーム開発を円滑にする能力がある。 [13, 14]

チーム開発推進

GitHubをはじめとする開発ツールやワークフローの選定・導入を通じ、チーム全体の開発効率を向上させる環境構築ができる。 [14, 15]

活動

技育博2025 vol6

2026/02/10

技育博2025 vol6にてチームとして複数賞を受賞。 [16]

TOMODACHI Boeing Entrepreneurship Seminar 2025

2026/02/10

TOMODACHI Boeing Entrepreneurship Seminar 2025にてPresentation Awardを受賞。 [17]

ヒーローズ・リーグ 2024

2024/12/07

ヒーローズ・リーグ2024にてCIVICTECH賞を受賞。 [18]

アプリ甲子園2024 AI部門 技術賞・優勝

2024/11/17

アプリ甲子園2024 AI部門にて技術賞および優勝・総務大臣賞を受賞。 [2]

未踏ジュニア2024

2024/11/04

未踏ジュニア2024においてスーパークリエイターに認定され、Visional賞を受賞。 [3]

Minecraftカップ2023

2023/12/07

マイクラフトカップ2023地区大会において受賞。 [19]

Minecraftエデュケーションチャレンジ2023 準優勝

2023/10/25

マイクラフトエデュケーションチャレンジ2023にて準優勝。 [20]

Minecraftカップ2021

2022/01/30

マイクラフトカップ2021にてファイナリストおよびインプレス子供とIT賞を受賞。 [21]

作成日時

2026/04/10 15:48

引用

[1] Diver-X

<https://tokumaru.work/ja/works/diver-x/>

[2] アプリ甲子園2024 AI部門 技術賞・優勝

<https://tokumaru.work/ja/accomplishments/teens-apps-awards/>

[3] 未踏ジュニア2024

<https://tokumaru.work/ja/accomplishments/mitoujr-2024/>

[4] 慶應義塾大学

<https://tokumaru.work/ja/works/keio/>

[5] 特定非営利活動法人 デジタルものづくり協議会

<https://tokumaru.work/ja/works/dmcouncil/>

[6] マクドナルドの店員（アルバイト）

<https://tokumaru.work/ja/works/mcd/>

[7] クラスモールキッズ プログラミング講師

<https://tokumaru.work/ja/works/yagoinc/>

[8] IDEACTIVE JAPAN PROJECT学生アンバサダー

<https://tokumaru.work/ja/works/ijp-student/>

[9] Peninsula International School Australia

<https://tokumaru.work/ja/works/pisa/>

[10] ビジュアルプログラミングにLLMを組み込みたい(Blockly × LLM)

<https://tokumaru.work/ja/tech/llm-in-visual-programming/>

[11] HTMLさえわかればできる！ Astroでブログサイトを作ってみよう！

<https://tokumaru.work/ja/tech/astro-blog/>

[12] 未踏ジュニア終わったから超大規模リファクタリングしてみた

<https://tokumaru.work/ja/tech/refactor-after-mitoujr/>

[13] Markdown記法チートシート(すごい簡単)

<https://tokumaru.work/ja/tech/markdown/>

[14] GitHubでチーム開発してみよう

<https://tokumaru.work/ja/tech/github-team-dev/>

[15] チーム開発で使える便利ツールの紹介

<https://tokumaru.work/ja/tech/team-dev-tools/>

[16] 技育博2025 vol6

<https://tokumaru.work/ja/accomplishments/geek-haku/>

[17] TOMODACHI Boeing Entrepreneurship Seminar 2025

<https://tokumaru.work/ja/accomplishments/tomodachi/>

[18] ヒーローズ・リーグ 2024

<https://tokumaru.work/ja/accomplishments/hl-2024/>

[19] Minecraftカップ2023

<https://tokumaru.work/ja/accomplishments/minecraftcup-2023/>

[20] Minecraftエデュケーションチャレンジ2023 準優勝

<https://tokumaru.work/ja/accomplishments/minecraft-edu-challenge/>

[21] Minecraftカップ2021

<https://tokumaru.work/ja/accomplishments/minecraftcup-2021/>

このCVはLLMが本ウェブサイト(<https://tokumaru.work>)に基づいて作成したもので、常に最新の状態を保つために自動化されたパイプラインで作成されています。